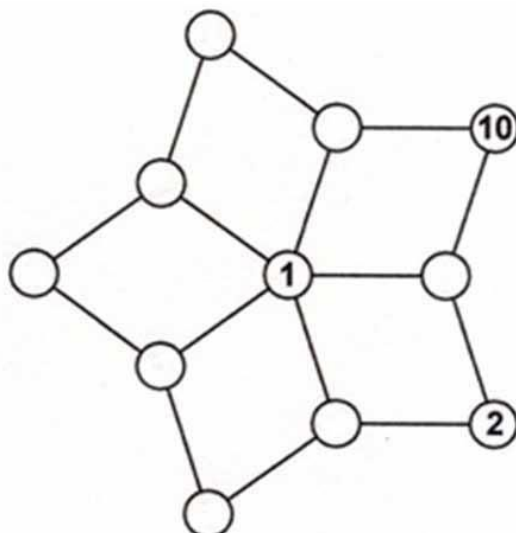


Cycle 2

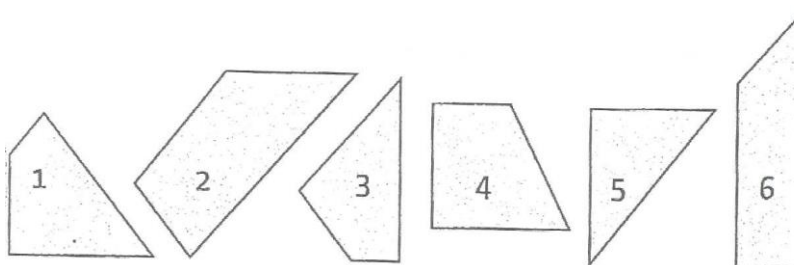
1) **La fleur des nombres !** (10 points)

Complète cette fleur en utilisant les nombres de 1 à 11. Les nombres 1, 2 et 10 sont déjà placés. La somme des quatre nombres écrits aux sommets de chaque losange doit toujours être égale à 21.



2) **Un carré bien carré !** (10 points)

On peut former un carré en assemblant 5 des 6 pièces ci-dessous, sans les tourner ni les retourner. Laquelle est en trop ?

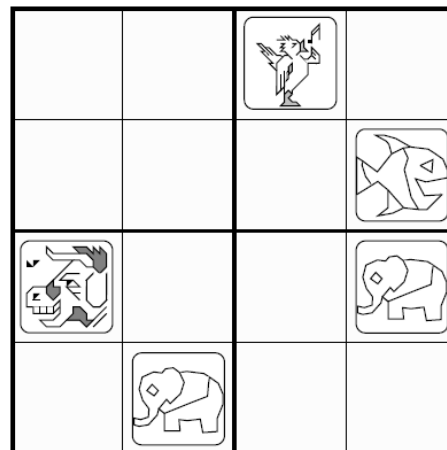


3) **Sudanimaux!** (10 points)

(L'enseignant peut lire la consigne aux élèves de CP).

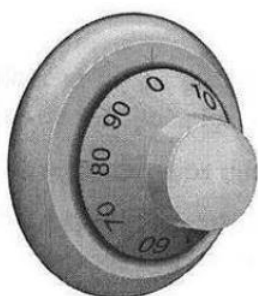
Certains pions sont déjà placés, place les autres en sachant que :

- Dans chacune des quatre lignes, il y a quatre animaux différents.
- Dans chacune des quatre colonnes, il y a quatre animaux différents.
- Dans chacune des quatre zones, il y a quatre animaux différents.




4) **Le coffre fort !** (10 points)

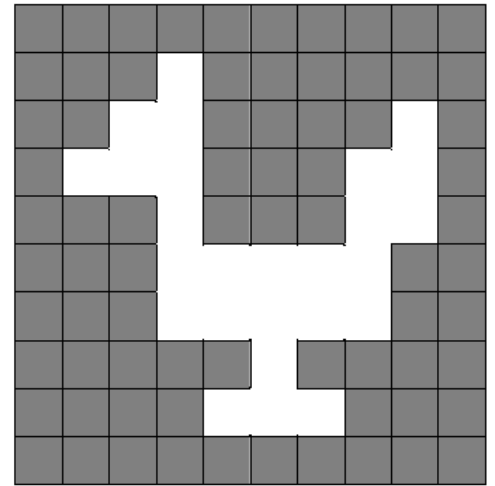
Pour ouvrir un coffre fort, vous devez trouver les trois chiffres du code...



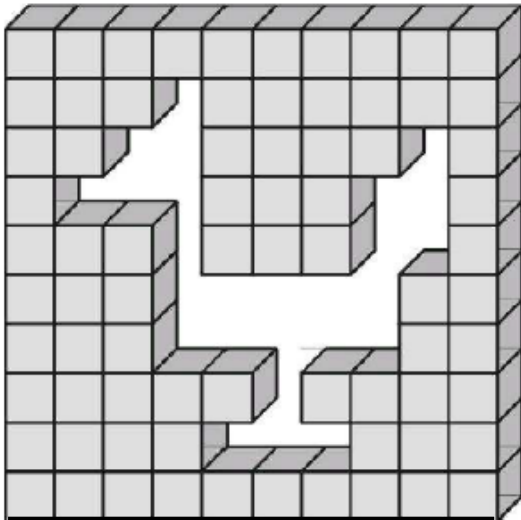
- | | | | |
|---|---|---|---------------------------------------|
| 1 | 2 | 3 | aucun chiffre correct. |
| 6 | 1 | 2 | un seul chiffre correct - mal placé. |
| 4 | 5 | 6 | un seul chiffre correct - bien placé. |
| 7 | 4 | 5 | un seul chiffre correct - bien placé. |
| 2 | 1 | 8 | un seul chiffre correct - mal placé. |

5) **La poule !** (pour les classes de CP) (10 points)

Combien de carrés gris  faut-il ajouter pour faire disparaître la poule ?



5) **La poule!** (pour les classes de CE1 et de CE2) (10 points)



Combien de briques manque-t-il dans le mur ?

6) **Le déguisement !** (pour les classes de CP-CE1) (1 point par bonne réponse)

Un déguisement coûte 30 euros. Dans ton porte-monnaie tu as :

- 7 pièces de 1 euro
- 4 pièces de 2 euros
- 3 pièces de 5 euros
- 2 pièces de 10 euros.



Trouve le plus de solutions possibles pour acheter ce déguisement.

6) **Le compte est bon !** (pour les classes de **CE2**) (1 point par bonne réponse)

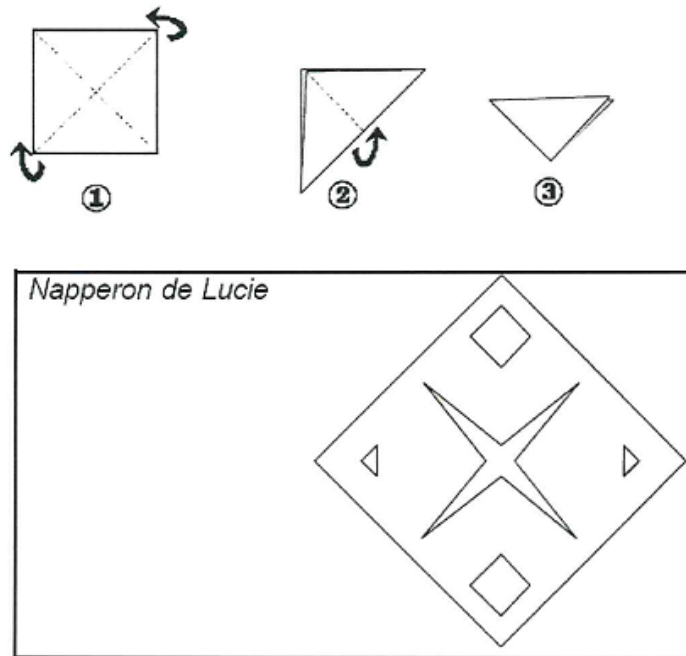
Il s'agit d'obtenir 48 en faisant des opérations avec les nombres : 3 - 4 - 6 - 8 - 10

Ces nombres ne sont utilisés qu'une fois pour chaque opération et sans être obligé de tous les utiliser.

Trouve le plus grand nombre de solution possible.

7) **Le napperon mystère !** (pour les classes de **CE2** uniquement) (10 points)

Lucie a fait un napperon en découpant un carré de papier après l'avoir plié deux fois comme ci-dessous.



Parmi les découpes A, B, C et D lequel faut-il faire pour avoir le même napperon que Lucie ?

